

Виды карточек для программирования замков "ORBITA"

1. Авторизационная карта. Авторизационная карта используется для установки пароля на замок, а не для открытия замка. Храните данную карту в безопасном месте. В случае утери данной карты – необходим перевыпуск всех остальных системных карт. В случае обновления авторизационной карты также необходим перевыпуск остальных карт.
2. Мастер карта. Мастер карта может разблокировать любой замок вашего заведения. Действие карты не ограничено по времени. В случае утери карты её необходимо перевыпустить.
3. Карта здания. Карта здания – карта, способная открыть любой замок вашего здания. Карта имеет ограничение по времени. В случае утери карты её необходимо перевыпустить.
4. Карта этажа. Карта этажа – карта, способная открыть любой замок на этаже, к которому привязана. Карта имеет ограничение по времени. В случае утери карты её необходимо перевыпустить.
5. Карта горничной. Карта горничной – карта, способная открыть любой замок определенной зоны. Карта ограничена временем и различными периодами. В случае утери карты её необходимо перевыпустить.
6. Аварийная карта. Аварийная карта – карта открывает все замки, и не ограничена по времени. В случае утери карты её необходимо перевыпустить.
7. Гостевая карта. Гостевая карта – карта открывает только привязанный к ней замок, имеет ограничение по времени. В случае утери карты её необходимо перевыпустить.
8. Инициализационная карта. Инициализационная карта предназначена для установки времени и других параметров замка. Она не предназначена для открывания замков. В случае утери карты её необходимо перевыпустить.
9. Карта данных. Карта данных предназначена для сбора информации о работе замка (отчетов по открытию/закрытию замка и т.д)
10. Карта времени. С помощью данной карты происходит установка (корректировка) часов замка.